



**BASES GENERALES LIGA SCUDETTO
PUERTO VARAS**

PRODUCTORA:
VERSUS PRODUCCIONES SPA.
LIGA - TEMPORADA:
Clausura 2026



info@versusproducciones.cl

Puerto Varas / Chile.
Tel: (56-9) 4451 9911
<http://www.ligascudetto.cl>

15 de julio de 2026

ANEXO N°1

Categoría	Inscripción	Valor por Partido	Lugar	Premio en Efectivo	Premio Nacional	Descuent o
Primera Adulto Pro	\$150.000	\$28.000	Primer Lugar	\$300.000	\$250.000	100%
			Segundo Lugar	\$150.000	\$100.000	50%
Primera +35	\$130.000	\$27.000	Primer Lugar	\$200.000	\$150.000	100%
			Segundo Lugar	\$100.000	\$100.000	50%
Segunda TC	\$120.000	\$27.000	Primer Lugar	\$120.000	—	100%
			Segundo Lugar	\$75.000	—	50%
			Ganador Fase Regular	\$-	—	50%
Segunda +33	\$110.000	\$27.000	Primer Lugar	\$110.000	—	100%
			Segundo Lugar	\$70.000	—	50%
Tercera TC	\$110.000	\$27.000	Primer Lugar	\$110.000	—	100%
			Segundo Lugar	\$70.000	—	50%
			Ganador Fase Regular	\$-	—	50%
Cuarta TC	\$100.000	\$27.000	Primer Lugar	\$100.000	—	100%
			Segundo Lugar	\$60.000	—	50%
			Ganador Fase Regular	-	—	50%
Quinta TC	\$100.000	\$27.000	Primer Lugar	\$100.000	—	100%
			Segundo Lugar	\$60.000	—	50%
			Ganador Fase Regular	-	—	50%
Master +40	\$100.000	\$27.000	Primer Lugar	\$100.000	—	100%
			Segundo Lugar	\$60.000	—	50%

Anexo 2 y Anexo 3 (Se encuentran al final del documento)**1.- DISPOSICIONES GENERALES.****ARTÍCULO 1 – Disposiciones Generales**

- a. **Liga Scudetto** es una competencia organizada por **Versus Producciones SPA**, entidad que se reserva el derecho a modificar el presente reglamento en cualquier momento, siempre que dichas modificaciones sean en beneficio del desarrollo del torneo, los equipos participantes y sus respectivos jugadores.
- b. Al participar en la competencia, cada jugador otorga su **consentimiento expreso e indefinido** para que la organización pueda utilizar registros audiovisuales (fotografías y videos) capturados durante los partidos o en las instalaciones del recinto **Canchas El Calcio**. Dicho material podrá ser difundido en redes sociales, sitio web y plataformas oficiales con fines promocionales, sin necesidad de autorización adicional ni límite de tiempo.

ARTÍCULO 2 – Días, Horarios y Lugar de Competencia

- a. Los **días y horarios de los campeonatos** se distribuyen según la división de la siguiente manera:

Día(s)	Divisiones	Horario
Lunes	Cuarta División Todo Competidor	20:00 a 00:00 hrs
Martes	Tercera División Todo Competidor	20:00 a 00:00 hrs
Miércoles	Primera División Adulto Pro – Segunda División +33	20:00 a 00:00 hrs
Jueves	Segunda División Todo Competidor - Primera División +35	20:00 a 00:00 hrs
Viernes	Quinta División TC + Master +40	20:00 a 00:00 hrs

- b. Todos los partidos de la Liga Scudetto se llevarán a cabo en las **canchas de fútbol 7 de pasto sintético del Complejo Italiano Calcio**, ubicado en **Camino Laja, Parcela N.º 2, sector Mirador, Puerto Varas**.

2.- INSCRIPCIONES.**ARTÍCULO 3 – Proceso de Inscripción**

- a. Los equipos podrán inscribirse a través de los siguientes canales:

- Sitio Web www.ligascudetto.cl
 - Whatsapp +56 9 4451 9911
 - Correo electrónico info@versusproducciones.cl
- b. Para completar la inscripción, se deberá enviar el **nombre oficial del equipo** y su **logotipo** al correo electrónico.

ARTÍCULO 4 – Validez de la Inscripción y Participación

- a. Solo podrán participar en el campeonato aquellos **jugadores que estén debidamente inscritos** y cuyos equipos hayan **pagado el costo total de inscripción**.
- b. Se considera que un jugador está formalmente inscrito desde el momento en que la organización de **Versus Producciones** valida la nómina enviada por el equipo, verificando que cumpla con todas las exigencias del reglamento.
- c. El **Director de Turno** no permitirá el ingreso al campo de juego de ningún jugador que no esté correctamente inscrito. Cualquier irregularidad será **responsabilidad exclusiva del equipo**, habilitando a la organización a **anular la inscripción del jugador** y a **aplicar sanciones** al equipo involucrado.
- d. **Importante:** La productora **se reserva el derecho de excluir a cualquier equipo**, sin devolución de dinero, en los siguientes casos:
- Incumplimiento de las bases y normativas de la liga.
 - Retiro voluntario del equipo una vez iniciado el campeonato.

3.- SISTEMA DE CAMPEONATO.

ARTÍCULO 5 – Sistema de Campeonato y Norma de Participación

- a. La **nómina oficial y definitiva** de cada equipo debe ser enviada a la organización (**Versus Producciones**) a más tardar **un día antes del debut** del equipo
- Debe utilizarse el **formato Excel oficial** proporcionado por la organización y enviarse al correo: info@versusproducciones.cl.
 - En el asunto del correo debe indicarse claramente el **nombre del equipo** y la **división**.
 - El incumplimiento de este requisito implicará una **sanción de 3 puntos**.
- b. El **documento PDF explicativo de la liga Scudetto entregado para cada división** será considerado parte integrante de las bases del campeonato.
- c. Solo el **fotógrafo y la transmisión oficial** de la liga están autorizados a ingresar a la cancha. Cualquier fotógrafo o medio no autorizado deberá permanecer fuera del terreno de juego.
- d. El **sistema de campeonato** será el siguiente:
- **Categoría Todo Competidor** (Primera , Segunda, Tercera Y Cuarta División):

- Fase regular **todos contra todos** (según cantidad de equipos inscritos) + **play-offs**.
- **Categorías Senior** (primera +35, segunda +33 y master+40):
 - Fase regular **ida y vuelta + play-offs**.
- e. Cada campeonato contará con un único grupo, sujeto a la cantidad de equipos inscritos.
 - Modalidades de competencia:
 - **Fase regular:** sistema todos contra todos.
 - **Clasificación a Play-Off:** Copa de Oro y Copa de Plata.
- f. La clasificación a las fases de **Copa de Oro y Copa de Plata** dependerá del número total de equipos inscritos en cada división al cierre de la fase regular:
 - **Divisiones con 10 o más equipos:**
 - Clasifican a **Copa de Oro los 8 primeros lugares** según la tabla de posiciones.
 - Los equipos restantes clasificarán automáticamente a la Copa de Plata.
 - Solo se jugará de ida.
 - **Divisiones con 9 o menos equipos:**
 - Clasifican a **Copa de Oro los 4 primeros lugares**.
 - El resto de los equipos jugará la copa de plata.
 - Se jugará ida y vuelta
 - Esta estructura busca mantener el equilibrio competitivo y entregar instancias de participación y reconocimiento para todos los equipos.

ARTÍCULO 6 – Desarrollo De Play-Off y Definiciones

- a. El **Staff de Versus Producciones** será responsable de la supervisión de cada jornada (turno oficial).
- b. **Conformación de llaves de Playoffs**
En todas las fases de los Playoffs (octavos de final, cuartos de final, semifinales y, cuando corresponda, la final), las llaves se conformarán de acuerdo con la ubicación obtenida por los equipos en la tabla de posiciones de la fase regular.

En cada ronda, el equipo mejor ubicado en la clasificación se enfrentará al equipo de menor ubicación que continúe en competencia; el segundo mejor ubicado enfrentará al siguiente de menor ubicación, y así sucesivamente hasta completar las llaves.

De esta forma, las llaves se reordenarán en cada fase del Playoff, manteniendo siempre la ventaja deportiva para los equipos mejor clasificados durante la fase regular.

- c. Clasificación a Play-Off
 - Tras completarse la fase regular, los equipos clasificarán a **Copa de Oro o Copa de Plata**, según su posición en la tabla.
 - Diferencia de goles.
 - Mayor cantidad de goles convertidos.
 - Menor cantidad de goles recibidos.
 - Resultado entre ambos equipos.
 - Cuarto de Final
 - **Llaves Copa de Oro y Copa de Plata:**

- 1° vs último clasificado, 2° vs penúltimo, etc.
 - Definición a **partido único**. En caso de empate:
 - Tres penales por equipo, pateadores distintos.
 - De persistir la igualdad: penales alternos con pateadores distintos.
 - Ganador Fase Regular
 - El ganador de la fase regular recibirá una copa y medallas, además logra inmediatamente un cupo de la división superior, además de un 50% de descuento en la inscripción.
 - Semifinales (Oro y Plata)
 - Mismo formato: partido único, penales si hay empate (3 +1 alternado).
 - Final – Copa de Oro
 - Partido único, en caso de empate:
 - **Tiempo extra** (2 tiempos de 5 minutos).
 - De continuar el empate: 3 penales + alternos.
 - El equipo ganador podrá optar a cupos del **Torneo ANF7** (Primera División y +35).
 - Cualquier situación especial será resuelta por la Directiva.
 - Las finales se juegan el día correspondiente a la división o los días viernes.
 - Final – Copa de Plata
 - Mismo formato que la Copa de Oro, **excepto sin tiempo extra**.
 - Definición por penales si hay empate (3 + 1 alternado).
 - Resuelto cualquier conflicto por la Directiva.
 - Se jugará en día de división o viernes.
- d. Para completar la inscripción, se deberá enviar el **nombre oficial del equipo** y su **logotipo** al correo electrónico.

4.- DE LA COMPETENCIA Y PARTIDOS

ARTÍCULO 7 –Nómina de Jugadores y Cuerpo Técnico

- a. Cada equipo deberá inscribir un mínimo de 10 y un máximo de 20 jugadores, más un máximo de 2 personas en el cuerpo técnico.:
- b. La nómina oficial debe completarse en la planilla oficial proporcionada por la organización, incluyendo solo jugadores habilitados según las bases de inscripción, **la planilla Excel solo se utilizará para enviar planilla antes de comenzar el campeonato, una vez comenzado el campeonato se utilizará formulario google.**
- c. Los jugadores deberán tener un mínimo de 18 años de edad al inicio del campeonato. Excepcionalmente, podrán participar jugadores de 17 años y 6 meses cumplidos a la fecha de inicio del torneo.

ARTÍCULO 8 – Modificaciones y Reglamento de Participación

- a. Modificaciones desde la fecha uno hasta la cuarta fecha, será sin costo por la inscripción de jugadores y se ingresan mediante formulario Google enviado a delegados.
- b. Desde la quinta fecha en adelante hasta la octava, cada modificación tendrá un costo de \$5.000 por jugador. Cambios permitidos hasta la octava fecha (excepto arquero, modificable hasta el último partido de la fase regular).
- c. Jugadores sin número registrado en planilla serán sancionados con una fecha de suspensión.
- d. Jugadores solo pueden cambiar de división a una inmediatamente superior o inferior, y deben permanecer en su equipo hasta el final del torneo, salvo excepciones justificadas (\$30.000 por cambio interno).
- e. Máximo 3 jugadores libres por equipo (sin participación en campeonato previo).
- f. Jugadores deben tener minutos en al menos 3 partidos de fase regular para participar en play-offs.
- g. En quinta división no pueden participar jugadores inscritos en cadetes de clubes profesionales.
- h. Solo el capitán puede comunicarse con el árbitro. Infracción será sancionada con tarjeta amarilla.
- i. Árbitros solo pueden jugar en categorías que no arbitran, salvo autorización especial de la productora.
- j. Un árbitro podrá ser considerado jugador tras 6 meses sin ejercer función arbitral en una categoría específica.
- k. Para efectuar una transferencia de jugador, será obligatorio presentar el comprobante de pago de la transferencia junto con la ficha de transferencia debidamente firmada por el jugador y por los delegados de ambos equipos involucrados. La transferencia solo se considerará válida una vez recibida y aprobada toda la documentación requerida por la organización.

ARTÍCULO 9 – Pertenencia, Transferencias y Refuerzos

- a. Los jugadores pertenecerán al equipo con el que finalicen su participación en el Campeonato Apertura 2026.
- b. En caso de participar en más de una división, el jugador pertenecerá al primer equipo en el cual fue inscrito durante el campeonato, manteniendo dicha pertenencia independientemente de las demás divisiones en las que participe.
- c. Para el Campeonato Clausura 2026 se implementará el sistema de transferencias. Los jugadores podrán ser transferidos únicamente a equipos de la misma división, de la división inmediatamente superior o de la división inmediatamente inferior, sin posibilidad de saltar divisiones.
- d. Un jugador quedará libre y podrá inscribirse en cualquier división si permanece un campeonato completo sin jugar ni estar inscrito en ningún equipo. Para ello, deberá informar previamente a la organización su decisión de no participar.

- e. Toda transferencia deberá ser autorizada por la organización y será válida únicamente con la presentación de la ficha de transferencia del jugador y el comprobante de pago correspondiente.

Valores de Transferencia

- Cuarta División: \$5.000
- Tercera División: \$7.000
- Segunda División: \$12.000
- Primera División: \$15.000

Jugadores Refuerzos

- f. Un jugador podrá actuar como refuerzo de otro equipo, respetando las normas de pertenencia y las restricciones de divisiones establecidas en el presente reglamento.
- g. Para habilitar a un jugador como refuerzo, el equipo solicitante deberá cancelar el mismo valor establecido para una transferencia de acuerdo con la división correspondiente y presentar una ficha de refuerzo firmada por el jugador, el delegado del equipo de origen y el delegado del equipo receptor.
- h. La autorización como refuerzo tendrá vigencia únicamente para el campeonato vigente y no modificará la pertenencia original del jugador.
- i. Toda participación como refuerzo deberá contar con la aprobación previa de la organización.

Sanciones

- j. Toda transferencia o participación como refuerzo deberá ser informada y aprobada previamente por la organización.
- k. En caso de que un equipo utilice jugadores transferidos o refuerzos sin haber presentado la documentación correspondiente, sin haber realizado el pago respectivo o sin contar con la autorización de la organización, perderá por walkover todos los encuentros en que dichos jugadores hayan participado. Los puntos serán adjudicados a los equipos rivales de acuerdo con el resultado oficial establecido en las presentes bases
- l. La aplicación de esta sanción será independiente de cualquier otra medida disciplinaria que la organización estime pertinente.

ARTÍCULO 10 – Requisitos de Participación

- a. Jugadores y equipos deben estar debidamente inscritos y sin sanciones pendientes para poder participar.

ARTÍCULO 11 – Dirección De La Liga

- a. La organización de la liga estará a cargo de Versus Producciones, con autoridad para resolver cualquier situación no prevista en este reglamento

ARTÍCULO 12 – Reglas de Juego

- a. Cada partido tendrá dos tiempos de 25 minutos, con un descanso de 3 minutos.
- b. El primer partido puede iniciar con hasta **10 minutos de retraso** (20:10 hrs). Desde el segundo partido se respetará el horario estricto.
- c. Un equipo podrá iniciar con 4 jugadores.
- d. Retrasos se penalizan con goles cada 5 minutos hasta los 25 minutos, momento en que se da por finalizado el partido con 5-0.
- e. Si un equipo no se presenta, **se otorgan 5 goles al rival** (anotables a jugadores presentes).
- f. Si un equipo se retira del campeonato, **se otorgará 1 gol al rival** (al capitán del equipo)
- g. **Multa por no presentación: \$50.000.**

ARTÍCULO 13 – Identificación Obligatoria

- a. Todos los jugadores deben presentar carnet de identidad, licencia de conducir o comprobante de tramitación del Registro Civil para jugar.
- b. La identificación debe entregarse al planillero de turno antes del ingreso a cancha.
- c. Las dos personas que integran el cuerpo técnico deben estar debidamente registradas al momento de la inscripción oficial del equipo. Al inicio del campeonato, se les entregará una credencial personal e intransferible, la cual deberán portar obligatoriamente mientras se encuentren en cancha dirigiendo a su equipo.
- d. En caso de pérdida de dicha credencial, no podrán permanecer en la zona técnica hasta gestionar la reposición correspondiente, la cual tendrá un costo de \$5.000 y deberá ser solicitada directamente a la organización (Versus Producciones).
- e. Todos los jugadores que permanezcan en la banca deberán estar uniformados correctamente, utilizando la indumentaria oficial del equipo. No se permitirá la permanencia en la zona de suplentes de jugadores sin uniforme o que se encuentren sancionados.
- f. En caso de incumplimiento, el árbitro detendrá el partido hasta que se regularice la situación.

ARTÍCULO 14 – Número Mínimo de Jugadores

- a. Si un equipo queda con menos de 4 jugadores en cancha, se suspende el partido y se le asigna la derrota (5-0 o resultado mayor si aplica).
- b. Si ambos equipos quedan con menos de 4 jugadores, el resultado será el del momento de la suspensión.

ARTÍCULO 15 – Rol del Delegado y Capitán

- a. Delegado y capitán son los representantes válidos del equipo ante la organización.
- b. Delegado debe entregar la nómina oficial, cancelar todos los pagos y mantenerse informado.
- c. Delegado será el único autorizado a pagar el valor total del partido antes de su inicio.

- d. Capitán será el único jugador que puede dialogar en cancha con el arbitro, el no cumplimiento de esta regla, será asignada con amarilla el jugador
- e. **El capitán de cada equipo deberá portar una jineta identificadora** visible durante todo el desarrollo del partido. El incumplimiento de esta norma podrá ser sancionado por el director de turno o el árbitro del encuentro.

ARTÍCULO 16 – Programación de Partidos

- a. La programación semanal será informada a delegados, sin modificaciones posteriores.
- b. Equipos deben estar en cancha al menos 15 minutos antes del horario de inicio del partido.

ARTÍCULO 17 – Perdida de Puntos y Sanciones

- a. Queda prohibido el uso de vuvuzelas y bombos. Su incumplimiento puede derivar en reprogramación sin público.
- b. El equipo perderá puntos si el árbitro suspende el partido por insultos, abandono del campo o desobediencia reiterada.
- c. Jugadores o DTs suspendidos, no inscritos o mal comportados harán perder los puntos a su equipo.
- d. Causales de sanción incluyen insultos, consumo de alcohol/drogas, u otras conductas inapropiadas.

Causa	Sanción
Abandono del equipo de la competencia	El equipo y todos sus jugadores quedarán inhabilitados para participar en cualquier liga organizada por nosotros durante 12 meses. Si algún jugador de la planilla participa en otra división, será automáticamente expulsado.
Tarjeta roja o doble amarilla	Suspensión mínima de 1 fecha, o según informe arbitral.
Conducta violenta	Suspensión de 2 a 4 fechas o según informe arbitral.
Suplantación de jugador	Inhabilitación del jugador por 6 meses en todas las divisiones. El equipo perderá 3 puntos en la tabla de posiciones.
Insultos a miembros del staff o árbitros	Suspensión de 8 fechas, la sanción se aplicará en todas las divisiones en las que participe el jugador. Las suspensiones no podrán fraccionarse entre categorías y deberán cumplirse de manera efectiva en todas las divisiones donde esté inscrito. En caso de reincidencia, el jugador será expulsado de forma permanente por 12 meses de todas las competencias organizadas por la liga, podrá apelar solo en esta situación a 6 meses de sanción.

Causa	Sanción
Consumo de alcohol o drogas alrededor de las canchas (jugadores o barra)	Suspensión de 4 fechas. En caso de reincidencia, el equipo será expulsado del campeonato. Si la barra incurre en esta falta, el equipo perderá 3 puntos y el capitán será expulsado.
Presencia no autorizada en la banca (jugadores sin uniforme o personal no inscrito)	Suspensión de 1 fechas al cuerpo técnico y al capitán.
Escupir a un rival, miembro del staff o árbitro	Expulsión de la liga por 24 meses y de todas las divisiones. En caso de reincidencia, expulsión permanente en todas las divisiones.
Agresión física a un rival	Todo jugador que agrede física otro jugador, miembro del staff o árbitro será expulsado de la Liga Scudetto por un período de 60 meses, quedando inhabilitado para participar en todas las divisiones durante ese tiempo. El partido se dará por finalizado inmediatamente, adjudicando los puntos al equipo del jugador agredido con un marcador de 5-0, a menos que el resultado vigente sea más favorable. En caso de reincidencia, el jugador será expulsado de forma permanente de todas las competencias organizadas por la liga. Si la agresión al rival es de 2 o mas miembros de un equipo, el equipo será expulsado de la liga, los jugadores presentes en planilla serán sancionados por un periodo de 12 meses. Pérdida de premios: Si un equipo incurre en hechos de violencia o conductas graves durante una final o partido con premiación, perderá inmediatamente todos los premios obtenidos, incluyendo dinero, copas, medallas, descuentos y cualquier otro beneficio otorgado por la organización.
Agresión a un miembro del staff o árbitro	Cualquier jugador que agrede física a un árbitro o miembro del staff será sancionado con la expulsión de la Liga Scudetto por un período de 18 meses, quedando inhabilitado para participar en todas las divisiones durante dicho plazo. El partido se dará por finalizado de forma inmediata, adjudicando los puntos al equipo rival con un marcador de 5-0, a menos que el resultado vigente sea más favorable. En caso de reincidencia, el jugador será expulsado de forma permanente de todas las competencias organizadas por la liga.
Expulsión de jugadores, DT o ayudantes técnicos en 3	Suspensión por el resto del campeonato en todas las divisiones.

Causa	Sanción
ocasiones durante un mismo torneo	

***Comité de Disciplina:** Estará integrado por los árbitros, planilleros y el equipo administrativo presentes en cada jornada. Al término de cada fecha, el comité evaluará los informes arbitrales y los antecedentes recopilados, resolviendo las sanciones disciplinarias que correspondan de acuerdo con el reglamento.

ARTÍCULO 18 – Suspensión de Partidos

Los árbitros podrán suspender un partido en curso por las siguientes razones:

- Falta de visibilidad.
- Conducta antideportiva grave por parte de jugadores, público, barra o DT (insultos).
- Causas de fuerza mayor.

ARTÍCULO 19 – Observaciones Posteriores al Partido

Los capitanes o delegados de equipo podrán presentar por escrito cualquier incidente ocurrido durante el partido al correo info@versusproducciones.cl, con copia a egallardo@elcalccio.cl.

El plazo máximo para enviar dicha constancia es de **48 horas después de finalizado el encuentro**. Transcurrido ese plazo, **no se considerarán reclamos o alegaciones de ningún tipo**.

ARTÍCULO 20 – Uniformes y Colores

En caso de coincidencia de colores entre los equipos y si a juicio del árbitro es necesario el uso de indumentaria alternativa, se realizará un sorteo (moneda al aire) para determinar qué equipo debe cambiar. El equipo campeón vigente tiene prioridad para mantener su indumentaria principal.

5.- REGLAS DEL JUEGO

ARTÍCULO 21 – Del Juego

- El Indumentaria Obligatoria:
 - Cada jugador deberá presentarse con camiseta numerada (estampada o sublimada), short, calcetas, canilleras y zapatillas adecuadas.
 - En el Campeonato de Apertura y Clausura se permiten zapatos de fútbol para pasto sintético.
 - En el Campeonato de Verano se exigirá el uso de zapatillas para pasto sintético.
 - Todos los jugadores del equipo deberán vestir uniformes con diseño y color idéntico.
 - El arquero debe utilizar una camiseta de color distinto.
 - El uso de canilleras y calcetas es obligatorio. Sin ellas, el jugador no podrá ingresar al campo de juego.
- Condiciones generales del juego:
 - El número mínimo de jugadores para iniciar un partido es 4.

- Si a la hora estipulada un equipo no cuenta con ese mínimo, se sancionará con **Walk Over** (partido perdido).
- Los partidos se jugarán en dos tiempos de 25 minutos continuos con un descanso de 3 minutos.
- El tiempo se detendrá únicamente por ausencia de balón o atención médica al arquero.
- Cada equipo tiene derecho a un minuto técnico por tiempo, el cual será agregado al tiempo total.
- No existe fuera de juego (offside).
- Los saques de esquina se ejecutan con el pie.
- Se puede marcar gol desde cualquier zona de la cancha.
- No se permiten goles directos desde lateral ni saque de meta.
- El saque de meta puede ejecutarse con el pie o la mano (no se permite mano-pie).
- El arquero no podrá tomar con las manos un pase intencionado con el pie o lateral de un compañero. Sí puede hacerlo si el pase es de cabeza o con el cuerpo.
- El arquero tiene un máximo de 5 segundos para jugar el balón en su mitad de cancha. En campo rival, no hay restricción.
- Los laterales deben ejecutarse dentro de 5 segundos desde que el jugador toma el balón.
- Los cambios son ilimitados y rotativos. Se hacen desde el centro del campo y sin previo aviso al árbitro. El jugador que sale debe hacerlo por el mismo lado donde entra su reemplazo.
- Tarjeta amarilla: el jugador saldrá 2 minutos del juego y debe ser reemplazado.
- Tarjeta roja: el equipo jugará 2 minutos con un jugador menos. El expulsado no puede volver.
- Tarjetas a banca (jugadores o DT) se consideran como falta acumulativa, excepto si es la sexta falta.
- Las barreras en tiros libres deben ubicarse a 5 metros (ocho pasos).
- En caso de empate en eliminación directa, se definirá mediante 3 penales por equipo. Si persiste el empate, se continuará por muerte súbita.
- Los penales se ejecutan desde el punto demarcado en el borde del área, centrado frente al arco.
- Las faltas dentro del área serán sancionadas con penal y también contarán como falta acumulativa.
- Las manos intencionales se suman a la cuenta de faltas colectivas.
- Las barridas en disputa con un rival serán sancionadas con amarilla (excepto para arqueros en su área).
 - Se entiende por barrida todo deslizamiento con uno o dos pies extendidos. No se considerará barrida si un pie permanece en el suelo.
- Desde la sexta falta por tiempo, se sancionará con **shootout** a favor del rival. Las faltas se reinician al comenzar el segundo tiempo.
- Solo el **capitán** y el **DT** están autorizados a hablar con el árbitro y el staff. El incumplimiento puede derivar en suspensión de hasta 2 partidos.
- Ejecución del Shootout (en canchas sin demarcación):
 - Se ejecuta desde 7 metros hacia el arco rival (8 pasos desde la línea central).

- La jugada inicia con el silbato del árbitro. No hay límite de tiempo para el remate.
- Todos los jugadores deben ubicarse en la línea opuesta de shootout o en la línea central. El balón queda en juego desde el silbato.
- El arquero debe permanecer sobre la línea de meta y solo podrá adelantarse tras el silbato del juez.

Faltas Técnicas Acumulativas

Las siguientes conductas serán consideradas faltas técnicas acumulativas y serán contabilizadas como una falta acumulativa del equipo, sumándose al conteo para la aplicación del **shootout**.

Se considerarán faltas técnicas acumulativas, entre otras:

- Protestar de forma reiterada las decisiones arbitrales por parte de jugadores o integrantes del cuerpo técnico.
- El ingreso al terreno de juego, sin autorización del árbitro, de personas pertenecientes a la barra o acompañantes del equipo.
- Conducta antideportiva proveniente de la banca, ya sea de jugadores sustitutos, cuerpo técnico o integrantes de la barra del equipo.
- Insultar, ofender o dirigirse en términos irrespetuosos al árbitro o al staff de la organización, ya sea por parte de jugadores, cuerpo técnico o integrantes de la barra.
- Cualquier otra conducta que, a juicio del árbitro, constituya una falta técnica o afecte el normal desarrollo del encuentro.

El árbitro tendrá la facultad de sancionar y contabilizar tantas faltas técnicas como estime necesarias durante el partido, de acuerdo con la conducta observada. Cada falta técnica será registrada como una falta acumulativa del equipo y se sumará al conteo correspondiente para la aplicación del Shot Out, conforme a las presentes bases.

Una vez que un equipo haya alcanzado el límite de seis (6) faltas acumulativas durante el encuentro, toda falta técnica sancionada con posterioridad será considerada además como un Shot Out a favor del equipo adversario, sin perjuicio de las demás sanciones disciplinarias que correspondan.

Nota 1: Cualquier situación no contemplada en este reglamento será resuelta conforme al Reglamento Oficial de Fútbol 7 de la Federación Internacional de Fútbol 7, actualizado a 2025.

Nota 2: El director de turno del partido actuará como ministro de fe y podrá aplicar sanciones administrativas por conductas antideportivas. Solo podrá intervenir en decisiones arbitrales si es consultado por el juez principal.

6.- DIRECTOR DE TURNO

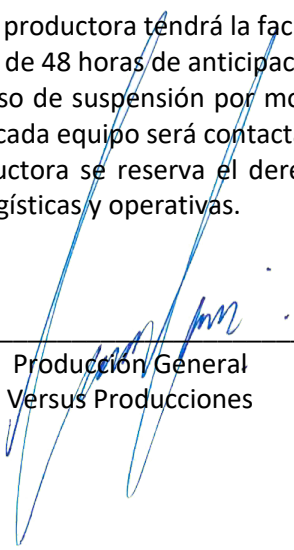
ARTÍCULO 22 – Director

- a. Cada partido del campeonato oficial será supervisado por un **Director de Liga**, quien ejercerá como autoridad externa responsable de velar por el correcto desarrollo del encuentro. Su función principal será colaborar con el árbitro en el control del partido.
- b. El Director de Liga deberá asegurar el inicio puntual de los partidos según el horario establecido, verificar la correcta presentación de los equipos (equipamiento y cantidad mínima de jugadores), registrar el resultado final y los autores de los goles. Toda esta información deberá ser incluida en su informe correspondiente.
- c. Serán funciones del Director de Turno, entre otras, las siguientes:
 - Asegurar que cada encuentro cuente con todos los implementos necesarios para su normal desarrollo.
 - Informar oportunamente a los equipos sobre cualquier irregularidad que pudiera constituir causal de impugnación del partido.
 - Conducta antideportiva grave por parte de jugadores, público, barra o DT (insultos).
 - Causas de fuerza mayor

ARTÍCULO 23 – Disposiciones Generales

Las presentes bases estarán sujetas a modificaciones bajo las siguientes condiciones:

- a. **Variación en el número de equipos inscritos**, lo que podría afectar el formato de competencia.
- b. **Premios ANF7**: Los premios nacionales serán pagados directamente a la ANF7, una vez confirmada la participación oficial del equipo y la exclusividad de la representación de la Liga Scudetto.
- c. **Cambios en programación**: La productora tendrá la facultad de modificar fechas y horarios de los partidos con un mínimo de 48 horas de anticipación.
- d. **Condiciones climáticas**: En caso de suspensión por motivos climáticos, los partidos serán reprogramados. El capitán de cada equipo será contactado por la organización.
- e. **Facultad de ajustes**: La productora se reserva el derecho de realizar cambios de días y horarios según necesidades logísticas y operativas.



Producción General
Versus Producciones

ANEXO N°2

Categoría Todo Competidor – Liga Scudetto

A continuación, se detalla la estructura oficial de ascensos y descensos para la temporada, en la categoría Todo Competidor:

Los equipos que hayan participado previamente en una división podrán solicitar su ingreso en la misma categoría en futuras ediciones. En cambio, los equipos nuevos deberán integrarse obligatoriamente en la última división establecida por la organización.

Primera División Adulto Pro

- **Desciende:** 3 equipo al finalizar el campeonato, según posición en la tabla de clasificación general.

Segunda División

- **Ascienden:** 3 equipos a Primera División Adulto Pro:
 - Campeón
 - Subcampeón
 - Equipo con mejor puntaje en la fase regular (excluyendo campeón y subcampeón).
- **Descienden:** 3 equipos a Tercera División, según los últimos tres lugares en la tabla de clasificación al finalizar la fase regular.

Tercera División

- **Ascienden:** 3 equipos a Segunda División:
 - Campeón
 - Subcampeón
 - Equipo con mejor puntaje en la fase regular (excluyendo campeón y subcampeón).
- **Descienden:** 3 equipos a Cuarta División, de acuerdo con la tabla de clasificación final de la fase regular.

Cuarta División

- **Ascienden:** 3 equipos a Tercera División:
 - Campeón
 - Subcampeón
 - Equipo con mejor puntaje en la fase regular (excluyendo campeón y subcampeón).
- **Descienden:** 3 equipos a Quinta División, de acuerdo con la tabla de clasificación final de la fase regular.

Quinta División

- **Ascienden:** 3 equipos a Cuarta División:
 - Campeón

- Subcampeón
 - Equipo con mejor puntaje en la fase regular (excluyendo campeón y subcampeón).
- **No hay descensos**, ya que es la división base del sistema.

Notas Complementarias

- En caso de retiro de equipos, inhabilitación o sanciones graves, la organización podrá ajustar los ascensos y descensos para mantener el equilibrio competitivo de cada división.
- Todas las definiciones se realizarán en base al rendimiento deportivo en la **fase regular**, salvo que el reglamento de cada campeonato determine instancias de playoff o definiciones adicionales.

ANEXO N°3

Normas Generales – Participación y Requisitos de Jugadores

Cambio de División

- Los jugadores **podrán cambiar de equipo o división solo una vez finalizado el campeonato vigente a través del proceso de transferencia de jugadores**, ya sea al término del Torneo de Apertura o del Torneo de Clausura.
- El cambio será válido únicamente hacia una **división inmediatamente superior o inferior** a la que el jugador haya disputado en el torneo anterior.

Criterio de Edad Administrativa

- A efectos administrativos, **los jugadores que hayan cumplido 6 meses desde su última inscripción serán contabilizados con un año adicional de antigüedad** para el cumplimiento de requisitos por edad, además la liga se realiza para jugadores desde los 18 años en todo competidor.

Categorías Senior

Primera División (+35)

- Dirigida a **jugadores mayores de 35 años**.
- Se permite la participación de **hasta 3 jugadores entre 30 y 34 años** como excepciones, debidamente registrados y autorizados por la organización.

Segunda División (+33)

- Dirigida a **jugadores mayores de 33 años**.
- Se permite la participación de **hasta 3 jugadores entre 30 y 32 años** como excepciones, debidamente registrados y autorizados por la organización.

Primera Master (+40)

- Dirigida a **jugadores mayores de 40 años**.
- Se permite la participación de **hasta 3 jugadores entre 35 y 39 años** como excepciones, debidamente registrados y aprobados.

Indumentaria Deportiva

- Todos los equipos deben contar con **camisetas que incluyan número estampado o sublimado en la espalda**, el cual debe ser único para cada jugador.
- **En todas las divisiones, la indumentaria principal debe ser homogénea en color y diseño para todos los integrantes.**



- Además, estos equipos deberán contar con una **camiseta alternativa (de visita)** que contraste claramente con la titular, para evitar confusión durante el desarrollo del partido.

ANEXO N°4

Ranking Scudetto

Copa de Oro y General

El Ranking Scudetto nace con el propósito de reconocer y destacar el esfuerzo, compromiso y desempeño deportivo de los equipos que integran nuestras ligas asociadas. Este sistema busca otorgar un espacio de valoración objetiva al trabajo realizado por cada club a lo largo de la temporada, consolidando un mecanismo transparente que premie la constancia, el rendimiento y la participación activa en los distintos eventos.

Para ello, se ha implementado una estructura de puntuación que permite a cada club sumar puntos en función de su participación en competencias oficiales, considerando todas sus categorías — infantil, senior, femenino y masculino— además de otorgar puntaje adicional según las etapas alcanzadas y posiciones finales en cada torneo.

Categorías de Eventos y Puntajes

Tipo de Campeonato	Puesto	Puntaje
Eventos Nacionales / Internacionales (Copa de Oro)		
	Campeón	40
	Subcampeón	30
	1ro Fase Regular	20
	Semifinalista	15
	Cuarto final	10
	Participación (Todos)	PT + 8
Primera División Adulto Pro		
	Campeón	35
	Subcampeón	30
	1ro Fase Regular	25
	Semifinalista	20
	Cuarto final	15
	Participación (Todos)	PT + 10

Tipo de Campeonato	Puesto	Puntaje
Segunda División		
	Campeón	30
	Subcampeón	25
	1ro Fase Regular	20
	Semifinalista	15
	Cuarto final	10
	Participación (Todos)	PT + 8
Tercera División		
	Campeón	25
	Subcampeón	20
	1ro Fase Regular	15
	Semifinalista	10
	Cuarto final	8
	Participación (Todos)	PT + 6
Cuarta División		
	Campeón	20
	Subcampeón	15
	1ro Fase Regular	10
	Semifinalista	8
	Cuarto final	6
	Participación (Todos)	PT + 4
Quinta División		
	Campeón	15
	Subcampeón	10
	1ro Fase Regular	8
	Semifinalista	6
	Cuarto final	4
	Participación (Todos)	PT + 2
Primera +35		
	Campeón	30
	Subcampeón	25

Tipo de Campeonato	Puesto	Puntaje
	1ro Fase Regular	20
	Semifinalista	15
	Cuarto final	10
	Participación (Todos)	8
Segunda +33		
	Campeón	25
	Subcampeón	20
	1ro Fase Regular	15
	Semifinalista	10
	Cuarto final	8
	Participación (Todos)	PT + 6
Master +40		
	Campeón	30
	Subcampeón	25
	1ro Fase Regular	20
	Semifinalista	15
	Cuarto final	10
	Participación (Todos)	PT + 8

Importante: Copa de Plata

Nota: PT significa el **puntaje obtenido en la fase de clasificación**.

Los equipos participantes en la Copa de Plata solo acumulan el **PT (puntaje de la fase de clasificación)**.

Los ítems de Campeón, Subcampeón, 1ro Fase Regular, Semifinalista y Cuarto de Final son **exclusivos de la Copa de Oro** y no aplican para los equipos que compitan en la Copa de Plata.